

Robin LOBEL

Paris
divide [at] divideconcept.net
www.divideconcept.net

Né en avril 1984
Nationalité: Français
BAC Scientifique, Licence en Cinéma (Paris 7 Denis Diderot)



Parcours professionnel

Janvier 2002 Infographie 3D pour un entrepreneur du bâtiment
Juin 2003 Webdesigner pour l'UNEDIC
Aout 2003 Webdesigner pour Sofregi
Septembre 2004 Infographie 3D pour le studio La Mandarine (pub)
Mars 2005 Publication dans la revue technique internationale « hakin9 » (R&D Tempest)
Aout 2005 Infographie 3D pour le studio La Mandarine (pub)
Septembre 2006 R&D 3D à Naska Film (pub/cinéma)
Avril 2007 Infographie 3D à Hectic Electric (pub/cinéma)
Novembre 2007 Développeur à Trimaran (télévision, France 2)
Janvier 2008 R&D 3D freelance pour LRS (pub)
Juin 2008 Compositeur de musiques pour Friction Game Studio (jeu vidéo)
Septembre 2008 Développeur freelance pour ENODO (CryEngine 2)
Juin 2009 Lancement de mon entreprise DIVIDE FRAME (produit: GPU Decoder)
Janvier 2010 Système relief pour ENODO (CryEngine 2)
Octobre 2010 R&D 3D pour LNProd (clip, Gaetan Roussel)

Autres expériences

2000 Finaliste des concours d'infographie 3D 3DVF (France), 3DLUVR (International)
2001 Infographie 3D publiée dans le magazine Create, finaliste du concours d'infographie 3D Kota Press.
2002 Logiciel MidiXGTracker publié dans PC Creation.
2003 R&D sur Tempest (traitement d'émissions électromagnétiques involontaires), compositeur de musiques pour le jeu CnC Europe.
2004 Infographie 3D sur le court métrage Xscape.
2005 Court-métrage La Muraille en sélection officielle Festival Prototype
2006 R&D Caméra 3D pour Dassault Systèmes
2007 R&D Capteurs 3D (basés sur les ultrasons), présentation de mes projets à Paris ACM SIGGRAPH, court-métrage Lulu dans le Métro en sélection officielle Festival Prototype
2008 R&D Displacement Mapping temps réel (SSDM: Screen Space Displacement Mapping), développement de l'Airosuite (cartographie et crackage de points d'accès Wifi)
2009 R&D nouveau type d'anaglyphes (Magenta-Cyan)
2010 3 clips expérimentaux projetés à la Bellevilloise (radio Nova, soirée Disney/Pixar), rédacteur pour Factornews (jeux vidéo)